

1. Öffnen Sie die Datei **Umsatz.xlsx** aus dem Testordner.
Speichern Sie die Datei unter **Mobimax.xlsx** in den Testordner.
2. Ändern Sie in der Zelle A9 den Text von Immobilien auf Miete.
3. Übertragen Sie die Formatierung von der Zelle B3 auf den Bereich C3 bis F3.
4. Formatieren Sie die Zelle G3 mit einem Zeilenumbruch.
5. Berechnen Sie in der Zelle B24 mit einer Funktion die Summe vom Bereich B19 bis B23.
6. Kopieren Sie die Funktion von der Zelle E7 in den Bereich E8 bis E12.
7. Geben Sie in der Zelle B15 eine Formel ein, die B4 minus B13 berechnet. Kopieren Sie diese Formel in die Zellen C15 und D15.
8. Formatieren Sie die Zahlen im Bereich B4 bis F15 mit einem Währungssymbol, mit Tausendertrennzeichen, ohne Dezimalstellen.
9. Formatieren Sie den Bereich A13 bis D13 mit einer doppelten Rahmenlinie unten.
10. Geben Sie in G4 eine Funktion ein, die Folgendes, bewirkt:
Wenn die Zahl in E4 größer ist als die Zahl in F4, dann soll **Ja** ausgegeben werden, sonst soll **Nein** ausgegeben werden.
11. Wechseln Sie zum Blatt Verkauf, zur Zelle E10.
Geben Sie eine Formel ein, die E4 und E6 addiert.
12. Geben Sie in F4 eine Formel ein, die E4 durch E8 dividiert.
Verwenden Sie bei einer der beiden Zellen einen absoluten Bezug, damit Sie die Formel nach unten kopieren können. Kopieren Sie diese Formel in den Bereich F5 bis F7.
13. Formatieren Sie die Zahlen im Bereich D14 bis D18 im Prozentformat mit einer Dezimalstelle.

14. Erstellen Sie vom Bereich A3 bis D7 ein Säulendiagramm.
Akzeptieren Sie die Standardeinstellungen. Fügen Sie im neuen Diagramm folgenden Diagrammtitel ein: **Umsatz**
Platzieren Sie das Diagramm als Objekt im Blatt **Verkauf** zirka ab der Zelle A21.
15. Wechseln Sie zum Blatt **Ausgaben**. Entfernen Sie von den Zellen A5 und A8 das Format Fett.
16. Löschen Sie die Zeile 9.
17. Markieren Sie das Diagramm mit dem Titel **Kosten**. Ändern Sie den Diagrammtyp auf ein Kreisdiagramm.
18. Entfernen Sie im Diagramm die Datenbeschriftung mit den Werten. Speichern und schließen Sie **Umsatz.xlsx**.
19. Öffnen Sie die Datei **Gehaltskosten.xlsx** aus dem Testordner. Verschieben Sie das Blatt **2012** zwischen die Blätter 2011 und 2013.
20. Fixieren Sie auf dem Blatt **2012** die Zeilen 1 bis 4.
21. Sortieren Sie die Liste im Bereich A4 bis D30 nach **Nachname** in aufsteigender Reihenfolge.
22. Wechseln Sie zum Blatt **2013**, zur Zelle D34. Berechnen Sie mit einer Funktion den Durchschnitt der Jahresgehälter im Bereich D5 bis D30.
23. Kopieren Sie auf dem Blatt Verkauf den Bereich A5 bis C9. Öffnen Sie zusätzlich die Datei **Aufgaben.xlsx** und fügen Sie den Bereich auf dem Blatt **Kopie** ab der Zelle A1 ein.
24. Wechseln Sie zum Blatt **Produktion-2014**, zur Zelle G6. Geben Sie eine Funktion ein, die den Inhalt der Zelle F6 auf 0 Dezimalstellen rundet. Kopieren Sie diese Funktion in den Bereich G7 bis G15.
25. Ändern Sie die Ausrichtung des Blattes in Querformat.
26. Fügen Sie in der Fußzeile in der Mitte ein Feld für den Dateinamen ein.

27. Welche Aussage ist richtig?

Eine Kalkulation ist erst dann fertig, wenn Sie ...

- die Tabelle möglichst farbenprächtig formatiert haben?
- alle Beschriftungen, Zahlen und Berechnungen kontrolliert und korrigiert haben
- Ihren Namen in den Datei-Eigenschaften gelöscht haben
- die Datei verschlüsselt und mit einem Kennwort gesperrt haben

28. Was ist zu beachten, damit ein Listenbereich beim Sortieren automatisch richtig markiert wird?

- Die gesamte Liste muss in der gleichen Schriftart formatiert sein.
- Die Liste muss mit einem Rahmen formatiert sein.
- Innerhalb der Liste darf keine leere Zeile sein.
- Innerhalb der Liste darf keine einzige Zelle leer sein.

29. Öffnen Sie **Aufgaben.xlsx** aus dem Testordner.

Korrigieren Sie auf dem Blatt **Fehler** die Formel in der Zelle D13.

30. Geben Sie in der Zelle B20 eine Formel ein, die B17 mit B18 multipliziert.

31. Gehen Sie mit dem Gehe-zu-Befehl zur Zelle **D1234**.

Geben Sie in dieser Zelle das Wort **Ende** ein.

Speichern und schließen Sie **Aufgaben.xlsx**.

Beenden Sie das Tabellenkalkulationsprogramm.